**GEEK DREAMS**

# Table des matières

[1](#_Toc125716462)

[Table des matières 2](#_Toc125716463)

[Présentation de l’entreprise 3](#_Toc125716464)

[Objectif du site 3](#_Toc125716465)

[Cible adressée par le site 3](#_Toc125716466)

[Périmètre du projet 4](#_Toc125716467)

[Description graphique et ergonomique 4](#_Toc125716468)

[Logo 4](#_Toc125716469)

[Fonctionnalité du site 4](#_Toc125716470)

[Fiche produits de notre site 5](#_Toc125716471)

[Informations relatives aux contenus 5](#_Toc125716472)

[Prestations attendues 6](#_Toc125716473)

[Planning 6](#_Toc125716474)

# 

# Présentation de l’entreprise

‘’Geek Dreams’’ une plateforme distribution de contenue en ligne, de gestions de droits et de communication développée par Dreams et disponible depuis le 11 septembre 2003. Orientée vers les jeux vidéo, elle permet aux utilisateurs d'acheter des jeux, du contenu pour les jeux, de les mettre à jour automatiquement, de gérer la partie multijoueur des jeux et offre des outils communautaires autour des jeux utilisant Steam.

Depuis octobre 2020, un service est consacré aux logiciels. Geek Dreams comptait en février 2021 plus de 125 millions d’utilisateurs et en mars 2022 plus de 14 000 jeux.

# Objectif du site

Le site ‘Geek Dreams ‘’ doit être un site ou toute personne jouant aux jeux vidéo trouve son bonheur, il doit toucher notre public par son large choix de jeux vidéo ainsi qu’une communauté directement intégrer.

# Cible adressée par le site

‘Geek Dreams ‘’ cible les particuliers, les gens pratiquant essentiellement une activité gaming (amateurs, ou professionnels). Le discours marketing ou l’image de la marque qui sera développée ciblera particulièrement une clientèle jeune (15, 35 ans) utilisant des supports digitaux de manière intensive.

# Périmètre du projet

L’activité visera l’Europe.

Le site sera disponible en Français et en anglais.

Par la suite le site sera en ‘’ Responsive Design ‘’.

# Description graphique et ergonomique

La charte graphique doit être proposée par le prestataire, en respectant les consignes suivantes.

Les couleurs prés dominantes doivent du site web doivent être en accord avec le monde du jeux vidéo.

La charte graphique doit être dans l’esprit gamers.

Une cohérence avec le monde du jeux vidéo doit être flagrant pour nos futurs utilisateurs de notre site web.

# Logo

‘Geek Dreams ‘’ n’as pas pour le moment de logo prédéfinit, c’est pour cela que notre désir et que vous nous proposer plusieurs logos qui colle à notre activité.

# Fonctionnalité du site

Nous voulons que notre site web se décompose en 8 à 10 pages principales, tous accessibles depuis le header du site, lui-même présent à l’identique sur l’ensemble des pages web. De plus nous désirons que ces mêmes pages soient accessibles via notre footer. Voici nos pages principales :

-Accueil

-Magasin

-Bibliothèque

-Communauté

-Mon compte

# Fiche produits de notre site

Chaque fiche produit est composée des informations structurées suivantes :

-Nom du produit

-Note du produit

-Photo ou vidéo du produit

-Description du produit

-Prix du produit

# Informations relatives aux contenus

-Type de contenus : Le site utilisera différents types de contenus : images, vidéos, ressources téléchargeables, (facile pour l’utilisateur).

-Chaque contenus que ce soit vidéo ou images doit pouvoir être optimiser pour les personnes de types non voyantes. (Titre ‘’ alt ‘’).

# Prestations attendues

-Design : réalisation de maquette pour chacune des pages principales listés aux dessus. (Wireframe et graphique avec prototypage)

-Proposer plusieurs maquettes pour avoir un choix avant d’exercer la partie codage du site.

-Arborescence complet du site web.

- Réalisation de plusieurs chartes graphiques (code couleurs, style…).

- Intégrations d’animations et de call to action

- Réalisation des 8 à 10 pages principales plus une page contact avec un formulaire.

# Planning

La date limite pour la mise en ligne du site web est prévue pour mi-février

Le projet sera ensuite découpé en trois phases :

1.Phase de prototypage : Construction des maquettes, validation des choix d’architectures.

2.Phase de développement : développement de l’ensemble des fonctionnalités (Image, vidéo, bouton…).

3.Phase de codage : Codage des 8 à 10 pages web de notre site, prise de rendez-vous pour vois l’avancement du projet.

# Suivi du projet

L’ensemble du travail effectuer par le prestataire devra être visible par la société ‘’Geek Dreams’’, utilisation de figma avec partage d’utilisateur pour pouvoir avoir un visuel de l’avancement du projet.